מסמך עיצוב – יובל קשת

אתר האינטרנט יהיה בנוי מהמסכים הבאים:

* עמוד כניסה עם תיאור האתר וקישורים להיכנס\להירשם , לחפש דמויות , לחפש קבוצות , ולחפש אמנות.
* עמוד התחברות\הרשמות.
* עמוד חיפוש דמויות. יהיה שורת חיפוש לפי שם הדמות או שם המדיה ו-רשימה של דמויות רנדומליות
* עמוד חיפוש קבוצות. יהיה שורת חיפוש לפי דמות\דמויות או לפי סוג תכונה מאפיינת (מראה ,מין, תכונות אישיות, כ"ד)
* עמוד חיפוש אמנות. שורת חיפוש לפי דמות או קבוצה. ו-תצוגת אמנות שהוגשה בזמן האחרון
* (לכל דמות) עמוד דמות עם מידע על הדמות בקופסא מידע ותיאור. קישור לעמוד הגלריה ולעמוד עריכת מידע
* (לכל קבוצה) עמוד דמות עם מידע על הקבוצה בקופסא מידע ו-תיאור התכונה. קישור לעמוד הגלריה ולעמוד עריכת מידע.
* (לכל דמות\קבוצה) עמוד שינוי שבו ניתן לשנות ולערוך מידע על הדמות. לדמות, ניתן לשנות את התיאור ואת הקבוצות שלה, לקבוצה ניתן להוסיף\להחסיר דמויות ולשנות את .
* (לכל דמות\קבוצה) עמוד גלריה שמכיל אמנות של יוצרים.
* (לכל עמוד גלריה) עמוד הוספת קבצי אמנות.
* (לכל משתמש) עמוד משתמש שניתן לקרוא עליו מידע , לראות דמויות\קבוצות אהובות , והמשתמש יכול לערוך.

מחלקות

* קישור דמות - מחלקה המכילה שם דמות ,קישור לעמוד המידע שלה ואת הקשר שלה עם הדמות המרכזית.
* קופסת מידע. ממשק שמייצג קופסת מידע של קבוצה\דמות. מכילה שיטה להפיכה לקוד html.
* קופסת מידע דמות (יורשת מקופסת מידע) מכילה את שם הדמות , מערך של קישור דמות ומערך קבוצות.
* קופסת מידע קבוצה (יורשת מקבוצת מידע) מכילה את שם הקבוצה, תיאור קצר של התכונה הקשורה ,קישור דמות שבקבוצה ו-אם היא קיימת בתוך הסיפור האמיתי (Canon)
* עמוד - ממשק שמכיל קופסת מידע וטקסט נוסף, מכיל שיטה להפיכה לhtml
* גלריה - מחלקה המכילה קבצי תמונות, מכילה שיטה להוסיפה,החסרת תמונות והצגתם. בלחיצה על תמונה, היא תגדל.
* משתמש - מייצג משתמש, מכיל שם, סיסמא וקבוצות\דמויות אהובות.

מבנה הנתונים

* טבלת משתמשים - שם , סיסמא , דמויות אהובות
* טבלת דמויות - שם ולינק לקובץ המידע
* טבלת קבוצות - שם , תכונה מקשרת ולינק לקובץ המידע
* טבלת קשרים בין דמות לקבוצה - מספר קבוצה ומספר דמות
* טבלת מדיות - שם , טקשט קישור לעמוד מידע חיצוני
* טבלת תמונות - משתמש וקישור לקובץ